



创新工场-涂鸦移动团队 2017 年校园招聘

涂鸦移动 (DoodleMobile) 是专注 Android 平台的世界顶级移动互联网游戏公司，由创新工场联合创始人王晔于 2010 年 10 月创办，并于 2011 年 8 月获得由硅谷顶级风险投资机构 KPCB 和创新工场领投的 **A 轮千万美元融资**。目前涂鸦移动在**全球 155 个国家**拥有超过**十亿用户**，月活跃用户达到 8000 万，并且以每日百万级别的速度持续增长。涂鸦移动共有员工 100 余人，在北京和上海都建有研发中心，自主开发和发行第三方的移动社交游戏。涂鸦移动已经推出和发行了《FastRacing3D》、《Powerboat Racing 3D》、《Restaurant Live》、《Dino Island》、《Hero of Legends》等百余款移动游戏产品，涵盖游戏竞技、益智、休闲产品范围，其中有十多款游戏名列欧美主流市场第一名。

工作地点：北京市海淀区

简历通道：hr@doodlemobile.com （如果有 **github** 地址请一并附上）

邮件标题：**【职位-姓名-学校-毕业时间】**

【软件工程师】

职位描述：

1. 负责移动游戏整体架构、模块的设计及代码实现；
2. 与策划设计进行合作，参与移动游戏产品的设计，完成游戏制作。

职位要求：

1. 本科及以上学历，计算机相关专业；
2. 熟悉 C/C++、Java、C#、Python、Ruby 或 JavaScript 等任意一门编程语言与相关框架；
3. 计算机基础知识扎实；有丰富的实际代码编写经验，能够用代码独立解决问题者优先；
4. 热爱游戏，注重用户体验；有实际的互联网/移动/系统软件设计与开发的经验者优先；
5. 具有较强的学习能力、沟通能力和团队精神。

产品经理（游戏策划方向）

职位描述：

1. 根据研发战略、市场研究和现有产品的情况，提出游戏设计方案；
2. 负责策划文档的撰写、游戏的功能设计、交互设计、数值设定；
3. 与技术、设计沟通合作，落实游戏设计需求的实施；
4. 关注游戏产品数据，对现有产品不断提出优化方案。

职位要求：

1. 本科以上学历，理工学科专业优先；
2. 游戏资深玩家，爱好各类游戏；
3. 对游戏产品有敏锐嗅觉，富有想象力与创新能力；
4. 善于倾听用户声音，对数据敏感，善于数据统计分析、逻辑清晰；
5. 具有较强的学习能力、沟通能力和团队精神。

【MORE...】

在涂鸦移动，你可以：

- ★ 使所学变为现实，创造出真正属于自己的游戏，赢得千万用户，排列在世界顶端；
- ★ 远离那些枯燥重复的工作，不做螺钉螺母；
- ★ 工作在轻松、愉快、平等、自由的环境；
- ★ 正规的五险一金和年度体检；
- ★ 亲身经历弹性工作制；
- ★ 享用免费午餐、不限量的零食、水果、饮料；
- ★ 尽情试玩当下各种款式游戏机及游戏。

这里，精英集合；

这里，轻松自由；

这里，前景广阔！

我们已经为每一位爱游戏的你准备好了施展才能的空间。热忱期待着你的加入！

更多详情可扫描下方二维码：

